



勝特力材料 886-3-5753170
胜特力电子(上海) 86-21-54151736
胜特力电子(深圳) 86-755-83298787
[Http://www.100y.com.tw](http://www.100y.com.tw)

- 書名：電腦鼠實作寶典
- 編號：K6101
- 作者：林家德.詹耀仁

■ 本書重點

- 1.想瞭解電腦鼠的比賽方法
- 2.想自己動手做電腦鼠
- 3.想控制電腦鼠在迷宮中叱咤風雲
- 4.想學 8051 單晶的實際應用
- 5.想瞭解「軟體 IC」新時代觀念的新新人類
- 6.想用電腦軟體模擬電腦鼠競走
- 7.學習模組化程式設計技巧

■ 序言

教學的領域中，寓教於樂是每個人都追求的境界，沒有人喜歡呆呆板板受著填鴨式的教育，更沒有人喜歡無目的的盲目學習；技職教育為因應時代的潮流，其體系與政策不斷改變，從以往的單位行業教育到後來的群集教育，技職教育所注重學生會的東西，也就是在認知、情意、技能三大方面，開始由深度的要求與訴求轉而變成廣度的需求，靜下心來想，這種需求代表著什麼呢？綜合言之，也許是一種要求在行業具有專精（證照方面）且對其他行業還略懂一二（群集教育方面）的想法，而這種想法與做法，正是為科際整合（Interdisciplinary）、機電整合（Mechatronics）所要做的百年樹人，及教育鋪路的工作。電腦鼠是個典型的機電整合製作，凡是有接觸過的大大都對此興奮不已，也許是因為它能動、能看以及能思考的特色吧！確實捉住了不少人的心；但有多少人能保持這種熱度直到最後呢？為此，筆者承以往的努力，再接再勵寫第三本電腦鼠的專書，希望藉由本書所安排的閱讀方式與實作配合，讓讀者慢慢對電腦鼠的各個部門一一透澈解析，陶醉在學習於樂的情境！

■ 目錄

- 第一章 緒論
- 第二章 系統硬體架構之設計與製作
- 第三章 軟體設計之牛刀小試
- 第四章 電腦鼠走迷宮之模擬軟體使用手冊
- 第五章 電腦鼠程拼湊大觀